



Cap sur l'école inclusive
en Europe



Scheda pedagogica

Piatta forma logopedia

Strumento digitale per l'educazione del linguaggio degli allievi sordi

Blocco del modulo /E

Contact : Prof. Ioana Cherciu
Etablissement : C.S.E.I. "Elena Doamna" Focșani



Site internet : www.cseielenadoamna.ro

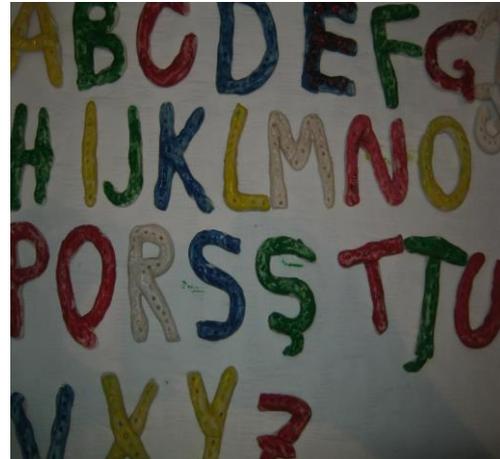
Definizione generale / Breve descrizione del contenuto: Messa in opera di un nuovo progetto – Progetto Nazionale *Logopedia* sviluppato dall'organizzazione *Save the Children* con il sostegno finanziario della *Fondation Orange*. Si tratta di uno dei progetti premiati del fondo "Il mondo attraverso il colore e il suono", edizione 2016, consacrato al miglioramento della qualità della vita delle persone che hanno un deficit visivo o uditivo.

Utilizzo / ambito di azione: Il progetto si rivolge agli allievi sordi della nostra scuola, una scuola « d'apprendimento per la vita » - un luogo dove ogni ragazzo si sente libero e può sviluppare la sua personalità, i suoi talenti, le sue competenze e prepararsi pienamente per l'inserimento nella società malgrado il suo deficit sensoriale.

Obiettivi: L'obiettivo principale del progetto era di accrescere il livello d'identificazione e d'utilizzo dei suoni e del linguaggio parlato dei ragazzi sordi, che hanno dei problemi di linguaggio con mezzi digitali.

Principi e fondamenti teorici: Per raggiungere l'obiettivo proposto, la piattaforma *Logopedia* è un software professionale sviluppato con le ultime tecnologie che aiutano i logopedisti, i terapeuti e gli insegnanti che lavorano con dei ragazzi sordi o aventi problemi di linguaggio. Gli 11 giochi educativi proposti sono interattivi, possono essere utilizzati individualmente o con la partecipazione diretta dell'insegnante o del

terapeuta e invitano il ragazzo a praticare in maniera piacevole e efficace la comunicazione in romeno. Questo strumento d'ortofonia digitale ha per scopo d'aiutare il ragazzo a migliorare le sue competenze nella comunicazione verbale e scritta grazie al sostegno e alle reazioni di un adulto.



Strumenti / Presentazione della metodologia: Si è chiamata l'attività individuale basata sul gioco Logopetrics, "Noi dividiamo correttamente le parole in sillabe". I metodi e tecniche utilizzati sono stati: la spiegazione, la lettura labiale, esercizi ludici, l'osservazione sistematica, la formazione assistita dal pc. Questa attività è durata 20 minuti e si è basata sul gioco Logopetrics che incoraggia il ragazzo a riconoscere differenti oggetti e a esprimere i loro nomi. Prendendo in considerazione il fatto che l'allievo che ha partecipato all'attività è in settima e ha 14 anni, abbiamo adattato il gioco in funzione delle sue particolarità psico-individuali di sviluppo e gli abbiamo chiesto di dividere in sillabe le parole che passavano sullo schermo del tablet.



Il gioco è diverso dagli altri dieci della piattaforma, poiché, per poter giocare, l'animatore di Logopedia deve fornire dei commenti all'allievo con l'aiuto di un apparecchio diverso da quello che il giocatore, la console dell'animatore. Così, quando il ragazzo raggiunge il suo obiettivo, il facilitatore usa la console e sembra che il gioco comprenda quello che il ragazzo dice, fatto che porta un alto livello di interattività. Nel corso di quest'attività, l'allievo si è connesso sul tablet e il facilitatore si è connesso al suo telefono portatile. Un riquadro compare sullo schermo dell'allievo e le immagini cadono dall'alto. Il ragazzo aveva per compito di separare correttamente la parola dal disegno e di pronunciarla correttamente. Se la pronuncia era corretta, il facilitatore schiacciava su un tasto del telefono portatile. Grazie a questa semplice pressione, il gettone si è trasformato in un fuoco d'artificio. Se il ragazzo non pronunciava correttamente, il gettone cadeva. Tutti i gettoni, che cadono sono posti l'uno sull'altro e il gioco termina quando riempiono tutto lo schermo.

Valutazione: L'allievo apprende a pronunciare correttamente e guadagna in autonomia. Tutti i giochi della piattaforma Logopedia presentano un vantaggio per il bambino sordo e per gli insegnanti, poiché è più facile per essi preparare le loro fiche di lavoro. Gli insegnanti non devono più trascorrere molto tempo a cercare le immagini giuste. Così, la piattaforma si rivela efficace economizzando del tempo e utilizzando delle risorse pedagogiche moderne. Tutti i giochi della piattaforma Logopedia possono essere utilizzati in momenti differenti della lezione e sono molto utili per captare l'attenzione o per la valutazione..

REFERENCES :

1. Imbir I., Tohănean C., Roșculeț G. și alții, *Ghid de bune practici pentru educarea limbajului copiilor cu deficiență de auz*, Organizația Salvați Copiii cu sprijin din partea Fundației Orange, București, 2018